

# 11 キャッチ&ランゲーム2(一塁まで) ~みんなが主役、みんなが応援団~



## 【ルール】

ティー台にボールをおき、打つチームは1人ずつ打席に立ちます。

バッターは「いくよー」と声をかけ、守るチーム全員に「いいよー」と言ってもらいましょう。  
こうすることでみんなが集中できます。

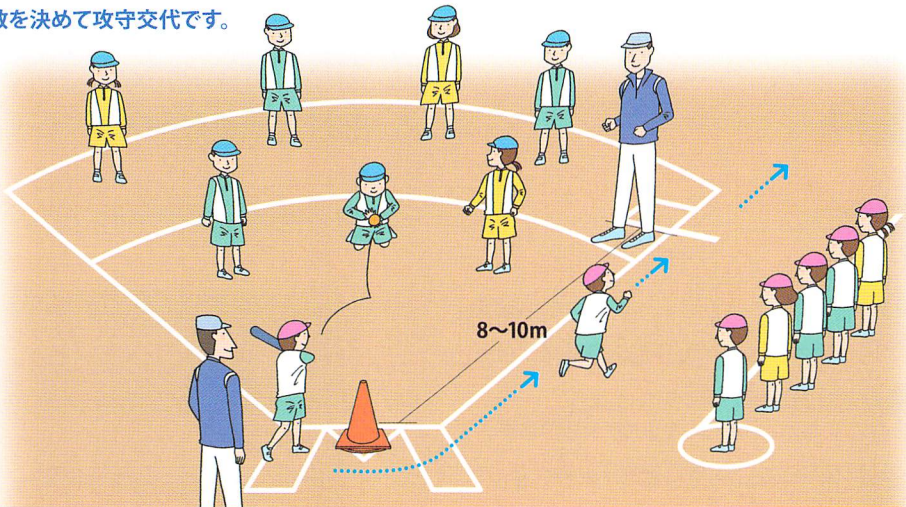
打ったらバットを置き、一塁へ走ります。

守るチームはボールを捕り、捕った子が一塁の大人へ投げます。

打った子が一塁ベース横のラインを通り抜ければ「セーフ」で1点。

一塁を通り抜ける前に大人がボールを受け取り  
一塁ベースを踏んだら「アウト」で0点となります。

・人数を決めて攻守交代です。



## ① POINT

- ※ 打った後のバットの位置、打つチームの待機する位置をゲーム前に決めておきましょう。
- ※ ボールの取り合いにならないように声かけをしましょう。  
ボールの取りっこになった時に、「先に取った人が投げるんだよ」と指導者は声をかけ、「ごめんなさい」「いいよ」と言ってもらいましょう。みんなの前で言うことで、「チームで勝つために取りっこはなしにしよう」という意識をもってもらいます。
- ※ 同じ数だけ攻撃したらゲームセットです。両チーム優勝になるように、大人が得点の工夫をしましょう。負けたチームが泣いてしまうような場合、負けているチームは大人が入って同点にさせたりなど工夫してみましょう。
- ※ 年長の子もたちの場合は勝敗をつけて、それを受け入れる事を学ばせるのもいいでしょう。